UNIDAD TEMÁTICA 1 – PROCESO DE REQUERIMIENTOS – Trabajo de Aplicación 7

1. Persona analysis ya que esta técnica crea perfiles ficticios con ciertas caracteríasticas que ayudan a modelar el diseño.
2. Apprenticing debido a que se basa en evaluar la forma de trabajar del cliente y se busca re-implementar partes del trabajo existente.
3. Family therapy porque las personas escuchan y comprenden las posiciones de los demás individuos.
4. Mind map ya que permite que varias personas participen en la generación de ideas.
5. Document archeology debido a que se busca obtener información y rediseñar de forma óptima la página web ya existente de la empresa. Para agregar, sería provechoso realizar entrevistas para detectar las posibles dificultades de los usuarios.
6. Utilizar wikis, blogs o foros para lograr una mayor compresión y diversos puntos de vista sobre el funcionamiento del trabajo de los empleados en diferentes áreas geográficas sería lo óptimo.
7. En este caso sería ideal usar prototipos low/high junto con mind map para lograr una buena generación de ideas que ayude a explorar diversos enfoques, mientras que a la vez se pueda visualizar de forma más certera dichas ideas gracias a la creación de prototipos.
8. Para empezar, sería necesario realizar entrevistas a los profesionales de las áreas que colaboran con el proyecto para lograr una comprensión más profunda.
9. Lo más apto sería hacer uso de document archeology junto con dirty process modeling para generar una buena complementación en cuanto a la evaluación de los cambios y sus respectivas actualizaciones.
10. Ya que es necesario revisar la documentación existente, document archeology podría ser de utilidad.